



- 1500 – Wyjaśnij pojęcia: operacje czynne i operacje bierne. (wymień 3 monety, którymi możemy rozmiąć 1zł)
- 2000 – Jakie są zabezpieczenia kart płatniczych? (wymień monety, jakie mamy w obiegu w Polsce)
- 3000 – Jaka jest różnica między makroekonomią a mikroekonomią? (podaj, na banknoty o jakich nominałach można rozmiąć banknot 500zł)
- **STOP** – pole, po którego wylosowaniu gracz traci jedną kolejkę w grze, ruch przejmuje następny gracz – czas oczekiwania 2 min.
- **BANKRUT** – pole, po którego wylosowaniu zawodnicy tracą wszystkie nagrody i pieniądze. Nie ma możliwości odzyskania straconych pieniędzy.
- **NAGRODA** – pole z nagrodą 300zł
- **-500** – pole, na którym traci się z konta 500 zł. W przypadku, gdy na koncie jest 0 zł, wówczas gracz traci tylko kolejkę.
- **BONUS** – uczestnicy dostają dodatkowo kwotę 500 zł i losują kolejną kategorię